

# Sicheres privates Netz in unsicheren Zeiten

- Richard Albrecht, Jahrgang 1949 <http://rleofield.de/>
  - Physiker, Uni Halle-Wittenberg
  - Bildverarbeitung, C/C++ Entwicklung
  - Middleware, Datenbanken, .NET, Webanwendungen
  - Senior in Görlitz mit Linux
  - Betreuung von Linux-Rechnern
- PC ist zur Privatsphäre geworden
  - private Sicherheit der Daten wird immer wichtiger
  - Bundesverfassungsgericht in DE, 27. Februar 2008
    - „Grundrecht auf Gewährleistung der Vertraulichkeit und Integrität informationstechnischer Systeme“
- Deshalb der Vortrag

**Es ist ein Designfehler, dass das Internet nicht „grundverschlüsselt“ ist.**

- den Teil, den wir unter Kontrolle haben, verschlüsseln
- Kryptographie dient der Durchsetzung eines Rechtes



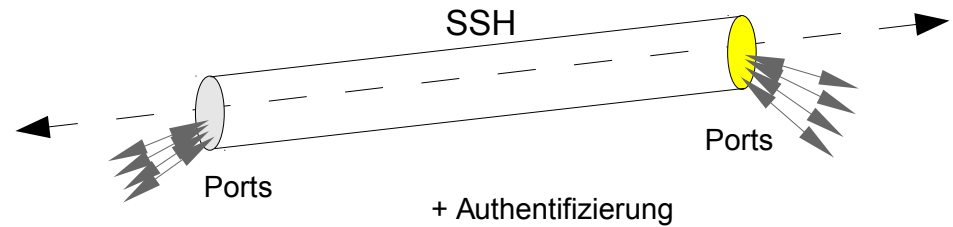
# Sicheres Netz für die Familie

- SSH

- universelle sichere Verbindung (verschlüsselt)

- Was kann ich damit tun

- Terminal Verbindung
- Ausgabe von grafischen Programmen umleiten
- Filemanager verteilt verwenden
- mit Tunnel beliebige Programme sicher durch das Netz bringen
- Proxy

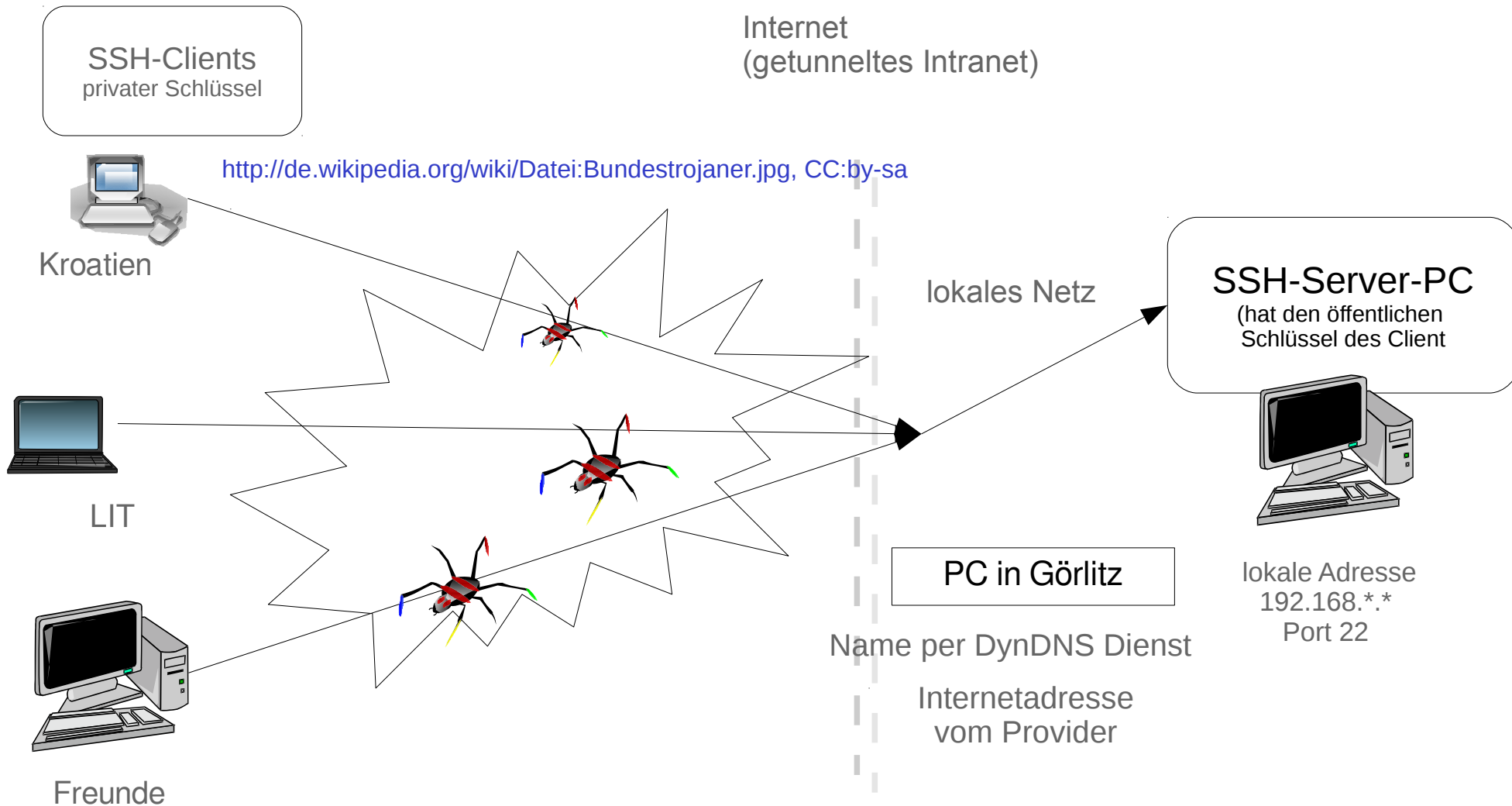


- Familiennetzwerk mit SSH

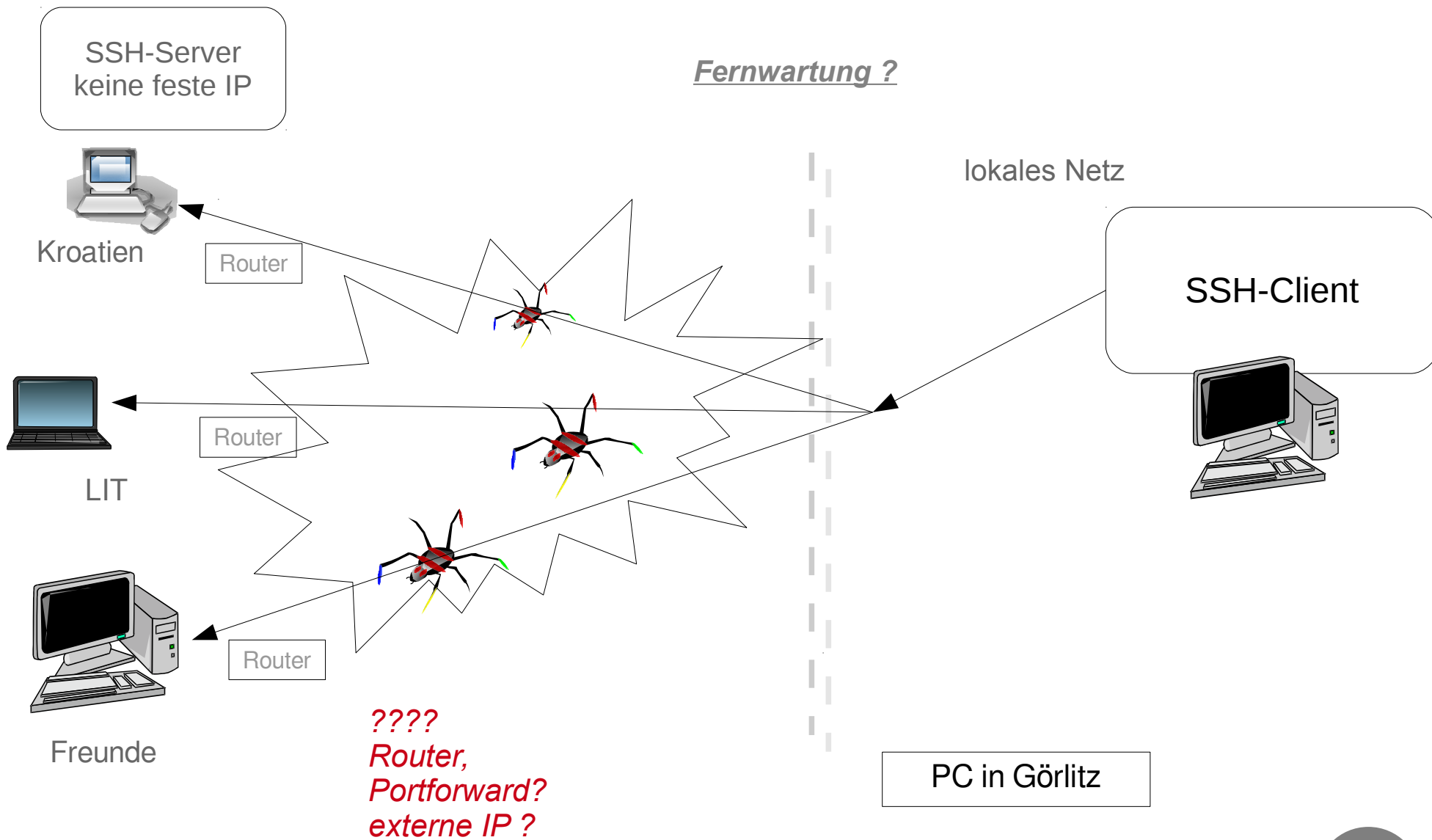
- Datenaustausch
  - SSH, statt Mail Anhang
- Fernzugriff
  - zur Wartung bei anderen
  - zum Zugriff auf den eigenen PC
- Netz zwischen Benutzern, die sich gegenseitig vertrauen
- Intranet hat inzwischen jeder
  - Webserver für zu Hause
  - NAS
  - Router erlauben Exponierung zum Internet
  - Datenaustausch remote
- Zugriff auf den eigenen Desktop mit X2Go



# sicheres Netz in unsicheren Zeiten ...



# sicheres Netz in unsicheren Zeiten ...



- Warum nicht VPN?

- komplex
- verschied. Protokolle
  - <https://www.goldenfrog.com/de/vyprvpn/features/vpn-protocols>
- verbindet Netze, nicht nur Ports
- Traffic geht u.U. über die Firma
  - Arbeitsplatz zu Hause

- VPN Anbieter mit Problemen

- <https://www.heise.de/newsticker/meldung/VPN-Anbieter-Aktivisten-beklagen-Datenmissbrauch-3795523.html>
  - „Code-Analyse belegt Weitergabe von Daten“
- <https://netzpolitik.org/2017/facebook-spioniert-nutzer-seines-vpn-dienstes-aus/>
- uvam.

- SSH

- einfach
- Ports werden weitergereicht
- Authentifizierung
  - Pw
  - Schlüssel
- Verschlüsselung ausreichend
- sicher
- weniger Fehler durch Benutzer
- durch Firewalls hindurch einsetzbar



# Voraussetzungen für die folgenden Abschnitte

- Installieren von Programmen
  - Synaptic, apt-get
  - Hilfesystem (man, info, Wikis)
- Terminal
  - öffnen, einfache Kommandos absenden
  - Arbeiten als root, sudo -s
  - Editieren von Konfigurationen
  - einfache Skripte
- Netzwerk
  - Internetadressen, Namensauflösung,
  - Dienste, Ports (in /etc/services)
  - Router, Modem
  - lokales Netz
  - Rolle des Providers
    - Lieferant der Internetadresse
- alle Details lassen sich im Netz nachlesen
  - Video, Ubucon 2011: <https://www.youtube.com/watch?v=Hxsl-jj2Bq0>
  - [https://www.lug-ottobrunn.de/wiki/SSH\\_Simple](https://www.lug-ottobrunn.de/wiki/SSH_Simple)
  - <https://wiki.x2go.org/doku.php>
  - <http://www.openssh.com/>



# Remote Zugriff mit SSH, Installation

- SSH installieren (auf allen beteiligten PCs)

- # apt-get install **ssh**
  - **Server absichern**
  - **/etc/ssh/sshd\_config editieren**
  - Passwort-Login für alle Benutzer sperren

in /etc/ssh/sshd\_config:

**PermitRootLogin no**  
**PasswordAuthentication no**

- Router u.U. freischalten

- Port 22 (bzw. der für SSH gewählte Port) muss zum Server-PC weitergeleitet werden
- Firewall im Router abschalten, bzw. den SSH Port freischalten

- ohne Portforward

- root Server im Netz mieten (ca. 80€/Jahr als VM)
- SSH Traffic darüber leiten
- 24/7 online
- mit SSH Keys absichern, fast wartungsfrei

#	Service Name	External Start Port	External End Port	Internal Start Port	Internal End Port	Internal IP address
1	ssh pi2					192.168.10.19
2	ssh veserver at 192.168.10.35					192.168.10.35
3	ssh 3 veserver					192.168.10.35
4	SSH22	22	22	22	22	192.168.10.232
5	SSH pi					192.168.10.29



# Remote Zugriff mit SSH, Installation

- Schlüsselpaar erzeugen und sichern

- \$ ssh-keygen -t rsa -b 4096
- für jeden Benutzer auf dem Client

```
-----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----  
MIIEowIBAAKCAQEAxR6YbXtsxpyyOIV+rcQv9KQRhSCNBbDCWey/0uMLYyJrUpqM  
CrOBhN1Ea7Oig1jdxOeSsTsyk3lscTr8OdnMd5QilxyeaxqN81KJwxB14CYn0Sq  
...  
DcjtAoGBAOEoPou4lyd3ArwMFQf8sT6ZHUuURmqFaJt5Doo4/EeDzFbUKFryRNd6  
moFOlhIsl4XqGVVQL4OJ1vXpTz5sSIW9w199a1SGjF6ExgjZBMVoE4MnfeonqmwI  
cY240i70VfH5FKfF/UCs95zhWAD+76CV2MRva9+9xD0ILOevvxKO  
-----END RSA PRIVATE KEY-----
```

```
public Key:  
ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAQDFHphte2zGnLI4hX6t  
...  
ZluCHv1XIGv2Wg2zoolxVMtnrNIMoyHN/bts4e17HmTz5 rleo@ls5
```

- Kopieren von id\_rsa.pub auf den Server

- mit PW anmelden, erst abmelden, wenn die Schlüssel funktionieren
- id\_rsa.pub mit copy/paste im Terminal in ~/.ssh/authorized\_keys auf dem Server eintragen
- sshd\_config umstellen, **PasswordAuthentication no**
- mit anderem Login testen !
- erst dann 1. Login abmelden
- 





- SSH unsicher?

- NSA in den Medien,
  - irgendwann ist jeder Schlüssel knackbar ...
  - man braucht nur teure Computer
  - Quantencomputer
- hoher Aufwand durch Regierungen
  - <http://www.zeit.de/digital/internet/2016-07/cyberangriffe-hacker-innenministerium-thomas-de-maiziere>
  - „Gleichzeitig plant das Ministerium jedoch abseits der hier formulierten Strategie, eine weitere Behörde aufzubauen. Deren einziges Ziel: **Verschlüsselte Daten zu knacken**, damit Dienste und Behörden sie trotzdem lesen können. „
  - „Die Verschlüsselung privater Kommunikation müsse zum Standard werden und nicht mehr nur die Ausnahme sein.“

- Stimmt da was nicht?

- schauen wir, wie SSH arbeitet

- Kryptographie

- Verschlüsselung einfach
- Entschlüsselung auch einfach, wenn man das ‚Geheimnis‘ kennt
- **gilt als sicher, wenn der Aufwand zur Entschlüsselung wirtschaftlich nicht machbar ist**
- mit Computern kann der Aufwand so hoch getrieben werden, dass eine Entschlüsselung ausgeschlossen ist
- Verfahren ist nicht geheim, Schlüssel sind geheim,



- wie arbeitet SSH

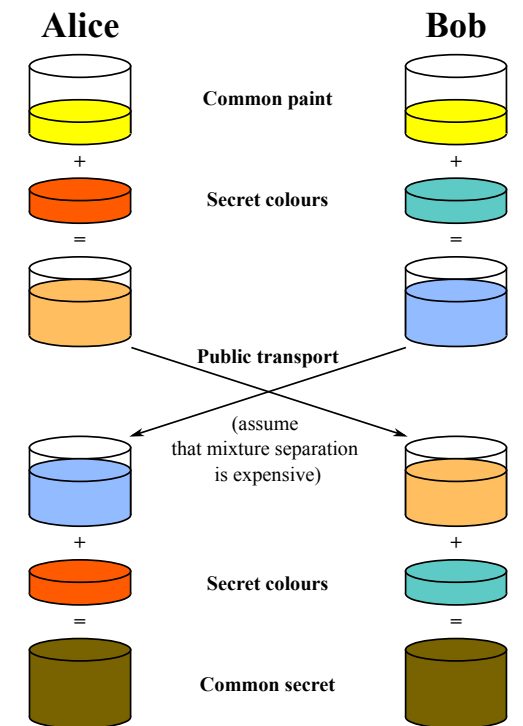
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Diffie%E2%80%93Hellman\\_key\\_exchange#General\\_overview](https://en.wikipedia.org/wiki/Diffie%E2%80%93Hellman_key_exchange#General_overview)
- <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/understanding-the-ssh-encryption-and-connection-process>
- <http://morknet.de/smork/entry/sichere-konfiguration-fuer-openssh/>
- <https://www.heise.de/security/artikel/Diffie-Hellman-Verfahren-270980.html>
- 

- sichererer Kanal mit beiden Schlüsseln, meist 4096 Bit, asymm. Verschlüsselung

- Hostkey → Prüfung korrekter Server
- eigene Keys → Prüfung korrekter User
- Generierung eines weiteren kurzen Schlüssels
- für symmetrische Verschlüsselung
  - dieser Schlüssel wird nicht ausgetauscht
  - auf beiden Seiten identisch generiert
- dieser Schlüsseltausch gilt als angreifbar (?), siehe Heise.de

- Datenaustausch ab dann mit symmetrischem Schlüssel, meist 128 Bit

- schnell
- nicht knackbar
- wird in best. Abständen geändert.



- Turm zu Hanoi
  - 2 Scheiben gehen schnell
  - Was ist mit 64 Scheiben?
  - 30 Scheiben 34 Jahre, 60 Scheiben 36,6 Milliarden Jahre
- mit Binärzahlen <https://micahflee.com/2013/01/no-really-the-nsa-cant-break-your-crypto/>
  - 128 Bit Key erraten
  - 10001010011011011100010010011100000110000101010000111010110101100001000000000110100010110111001001010000111001011111101111011100
  - 184.003.411.495.303.822.475.448.869.063.584.250.844
  - 2000 Milliarden Computer, jeder 100000 Tests/Sekunde (100 Milliarden \$)
  - 1,701,411,834,604,692,317,316 Sekunden.
  - 28,356,863,910,078,205,288 Minuten
  - 472,614,398,501,303,421 Stunden
  - 19,692,266,604,220,975 Tage
  - 53,951,415,354,030 Jahre
  - **53,951,415,354 Jahrtausende !**
  - oder mit Physik, für 256 Bit Keys [https://www.schneier.com/blog/archives/2009/09/the\\_doghouse\\_cr.html](https://www.schneier.com/blog/archives/2009/09/the_doghouse_cr.html)
    - alle Energie der Sonne über 32 Jahre reicht, um einen 192 Bit Key zu knacken
    - Solange wir Computer aus normaler Materie bauen, sind 256 Bit Keys sicher
    - in der Realität sind 128 Bit mehr als genug, s.o.
    - d.h. auch mit Quantencomputern ist symm. Verschlüsselung sicher
  - das gilt nicht für die public/private Keys
  - Hier kommt es auf die Zerlegung in Primfaktoren an,  
und die ist mit Quantencomputern schneller lösbar, wenn es mal welche geben sollte
  - es gibt Ansätze den 1. Schlüsseltausch bei SSH dagegen zu sichern.



- SSH unsicher?
- Angriffsszenarien
  - SSH Software kompromittiert
    - nur signierte Pakete installieren
    - Vertrauen in die Entwickler nötig
    - gilt in Linux immer
  - Server/Client kompromittiert
    - unter eigener Kontrolle halten
    - Logfiles anschauen, `/var/log/auth.log`
    - Login Versuche feststellen
    - Passwort Login abschalten
    - `~/.ssh/authorized_keys` schützen
    - Login Restriktionen verwenden
  - social engineering
    - schwer absicherbar
    - menschl. Schwächen werden ausgenutzt
- Server absichern
  - kein root login
  - Updates aktuell einspielen



- Client-Server Struktur
  - jeder PC kann gleichzeitig Client und Server sein
  - Client-Benutzer hat beide Schlüssel
  - Server-Benutzer hat den öffentlichen Schlüssel des Client
- Wer → Wohin ?
  - Client initiiert Verbindung zu einem Benutzer auf dem Server
  - ***ssh benutzer@server\_IP\_Adresse***
  - Client bekommt die Rechte von '**benutzer**' auf dem Server
  - d.h. der '**benutzer**' am Server stellt seinen Account zur Verfügung
  - Vertrauen untereinander nötig (Familie, Freunde)
  - oder sicheren Account anlegen
- Anwendungen
  - Terminal, Filemanager, Desktop, Tunnel
  - je eine Demo



# SSH Tunnel, lokaler Webserver

- Durchleitung von Ports

- vom PC to PC
- PC muss erreichbar sein, im Netz der Gegenseite
- PC braucht kein SSH
- es muss ein PC im Netz der Gegenseite SSH können
  - Client – Server-PC verschlüsselt
  - Server-PC anderer PC unverschlüsselt

 verschlüsselt  
 Klartext

- Beispiel:

- Vereinszeitung auf einem Webserver
- früher: lokale Zeitung, ca. 20 Leser, **Informationen lokal**
- heute: FB Gruppe 1 Milliarde Leser (?), **Informationen global**
- mit SSH: wieder die 20 Leser, **Informationen lokal**

Server hinter Router (Raspi)

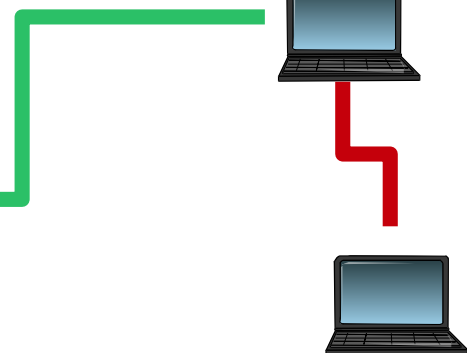
SSH-Clients  
privater Schlüssel



Test:  
im Terminal → `ssh -p xxxx suser@server`

forward Webserver  
→ `ssh -p xxxx -L nnnn:vereinsweb:80 suser@server`

im Webbrowser:  
→ `http://localhost:nnnn/verein/index.html`



lokaler Webserver  
ohne SSH: **vereinsweb**



- gemeinsame Daten an sicherer Stelle:

- auf externem PC, gemietet,
- sicher, da **root-Jail**
- kein SSH Zugriff, nur SFTP
- mit LUKS Container als Backend

- in sshd\_config

- sftp Subsystem
- sftp User in eigene Gruppe
- **root-Jail**
- LUKS-Container

in sshd\_config

```
Subsystem sftp internal-sftp
```

```
Match Group sftponly
```

```
ChrootDirectory /mnt/cont/sftp/%u
```

```
X11Forwarding no
```

```
AllowTcpForwarding no
```

```
ForceCommand internal-sftp
```

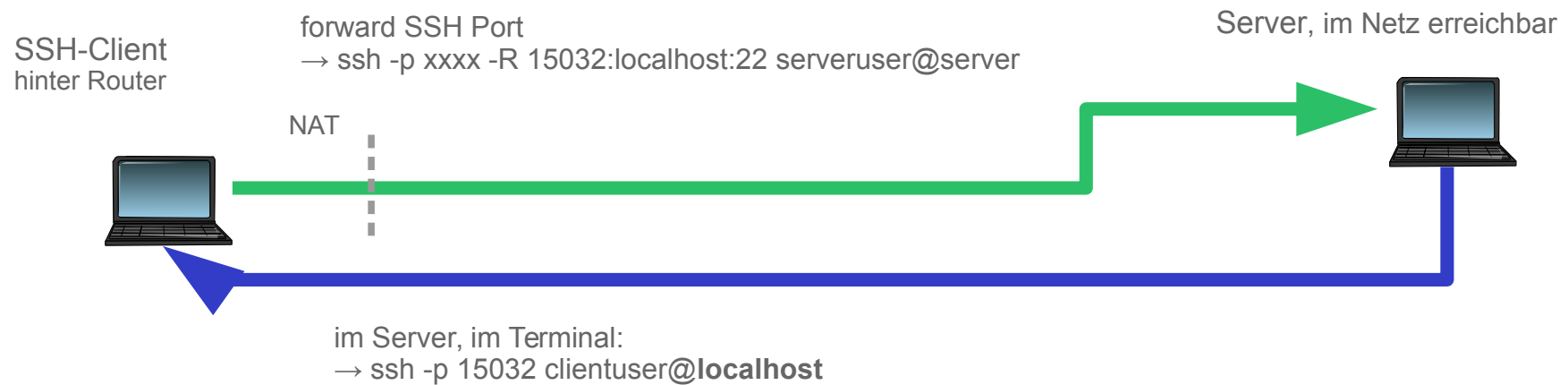
```
PasswordAuthentication yes
```



# SSH Tunnel, PC hinter Router

- PC Client ist hinter Router
  - vom Client auf den Server verbinden
  - mit SSH -R
  - dann mit localhost vom Server auf den Client verbinden

— 1. Verbindung  
— Back Tunnel per localhost





# SSH Tunnel, noch mehr

SSH-Clients  
irgendwo in der Welt

Server:  
Port xxxx

`ssh -p xxxx -R nnnn:localhost:22 suser@server`  
auf Server: ← `ssh -p nnnn cuser@localhost`



Port xxxx freischalten  
im Router  
offen zum Internet

Brückenserver, Port xxxx  
keine privaten Keys  
gut gesichert

Test: `ssh -p xxxx buser@brückenserver`

← `ssh -p xxxx -R nnnn:localhost:22 buser@brückenserver`



Fernwartungs-PC



Client

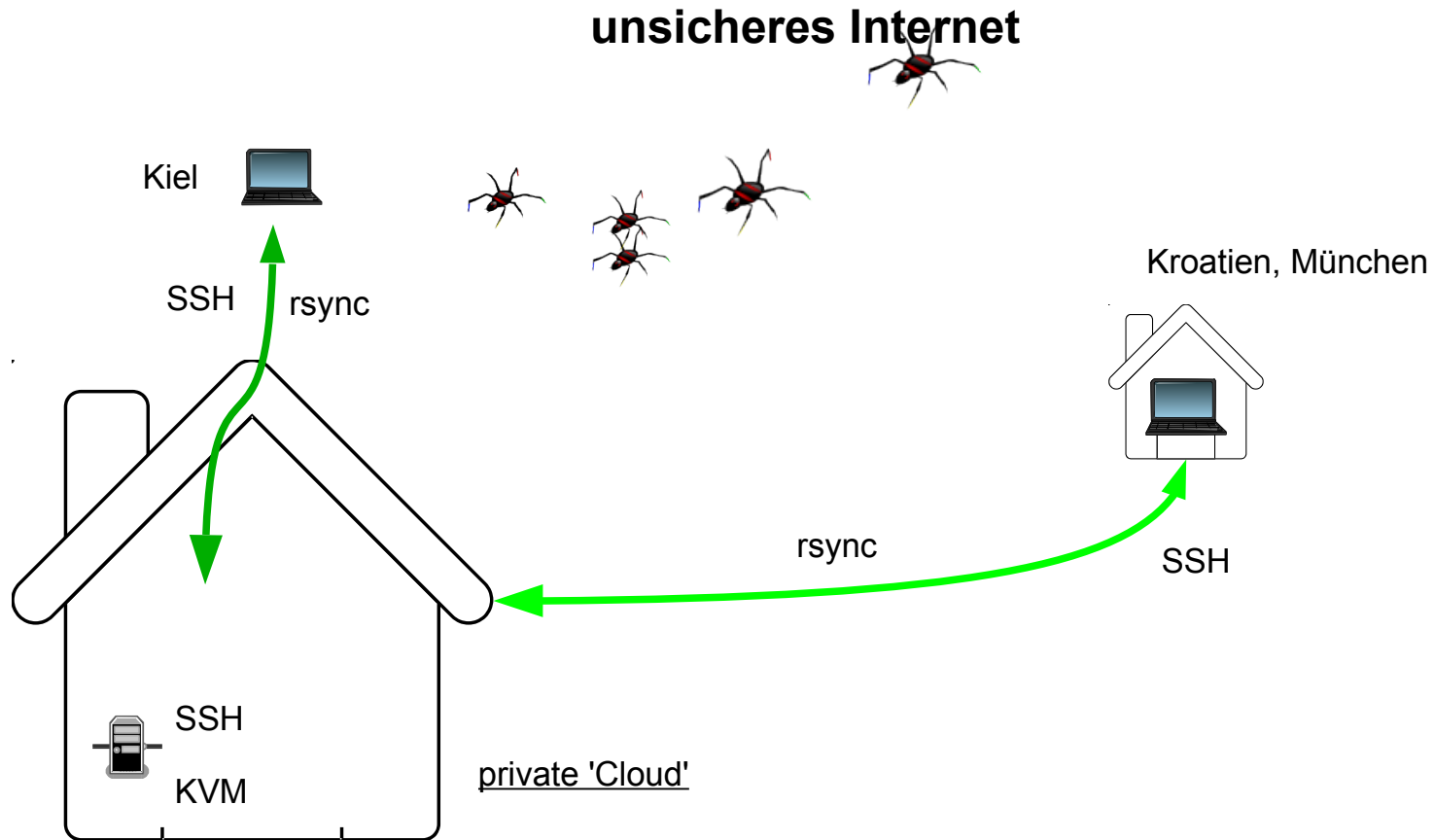


auf PC: `ssh -p xxxx -A -t buser@brückenserver ssh -p nnnn cuser@localhost`



- Demonstration

- mit X2Go nach Hause
- Terminal nach Kroatien, mit -R
- mit Bridge



- Take Home Message
  - eine sicheres Netz mit Linux Bordmitteln ist nicht schwer
  - mit **SSH -R** kann man jeden (konfigurierten) Rechner remote erreichen

*Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit.*

*Richard Albrecht*

*LUG-Ottobrunn*



Richard Albrecht

Linux in Görlitz

