

---

# FPGA- Hardwareentwicklung mit Open-Source-Tools

---

MARCO MILENKOVIC & LUKAS BAUER

MICHAEL SCHÄFERLING & PROF. DR. GUNDOLF KIEFER

---



# Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. Beispiel: ParaNut
6. Ausblick: PicoNut
7. Aktuell: THANNA
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

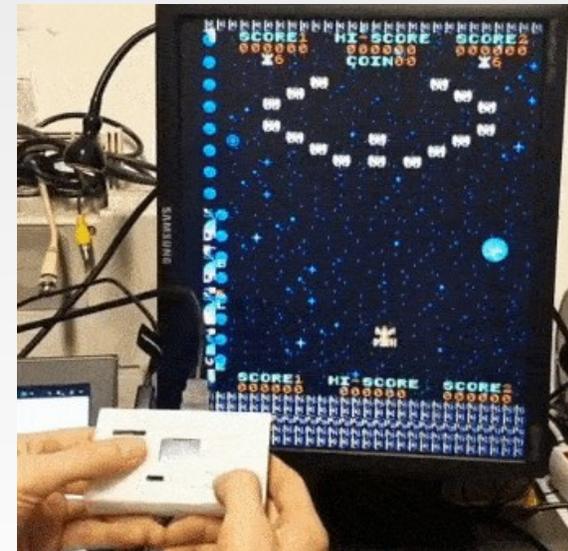
# Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. Beispiel: ParaNut
6. Ausblick: PicoNut
7. Aktuell: THANNA
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

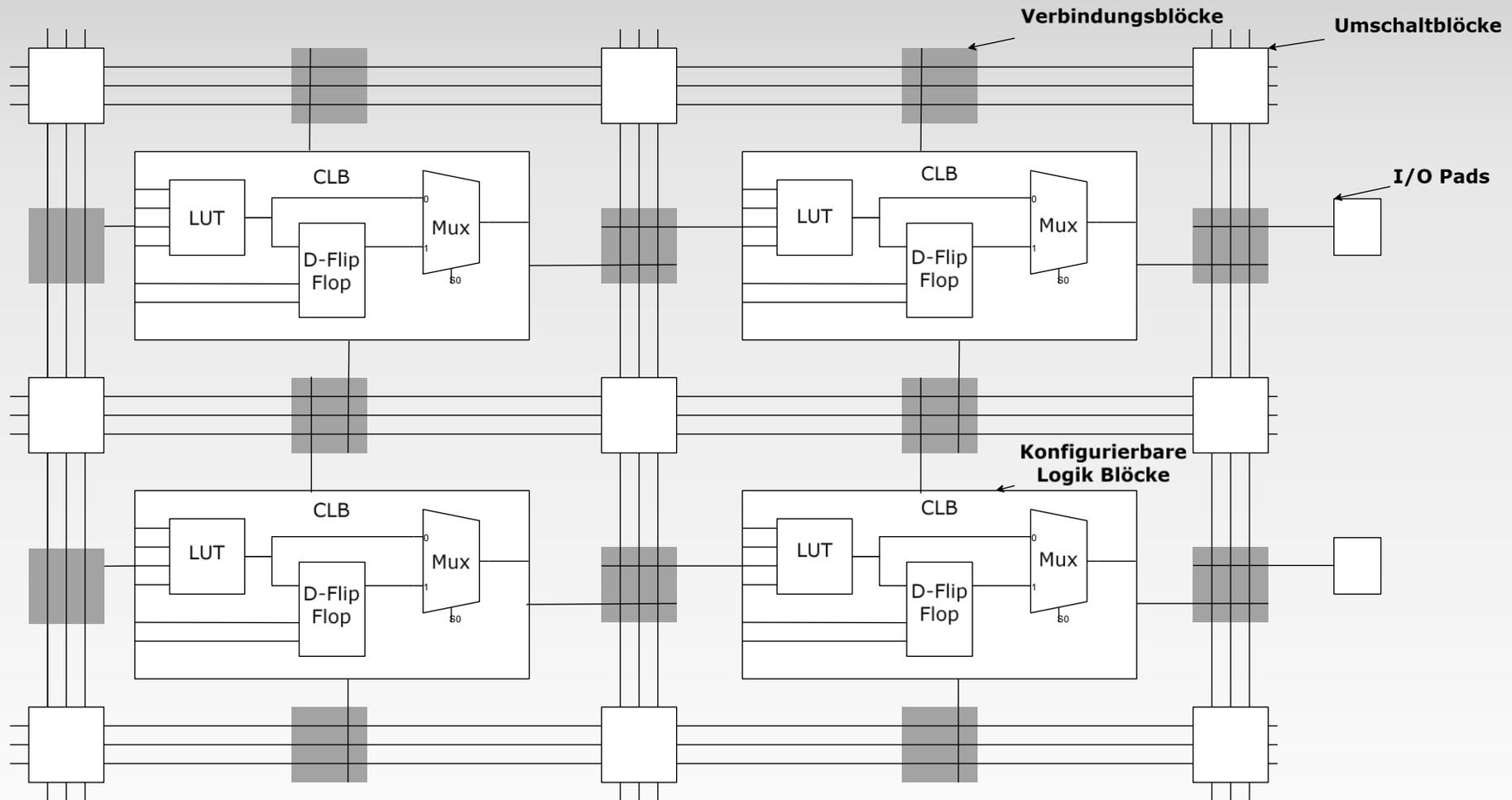
# Was ist ein FPGA?

- **F**ield **P**rogrammable **G**ate **A**rray (FPGA)
- Programmierbare Logik-Blöcke
- Verbunden durch programmierbare Leitungen



<https://radiona.org/ulx3s/>

# FPGA-Aufbau



# Wofür FPGAs?

---

- Wenn Universal-Rechner scheitern
- Ideal für Spezialanwendungen
- Bilderverarbeitung
- Sicherheitsanwendungen
- Prototypen Anfertigung
- Ändert sich die Anforderung, ändert sich die Hardware!

# HiCoVec

- **H**ighly**C**onfigur**ableV**ectorprocessor
- Open Source Hardware
- Komplette von Studenten entwickelt
  - Prozessor
  - Befehlssatz
  - Schnittstellen



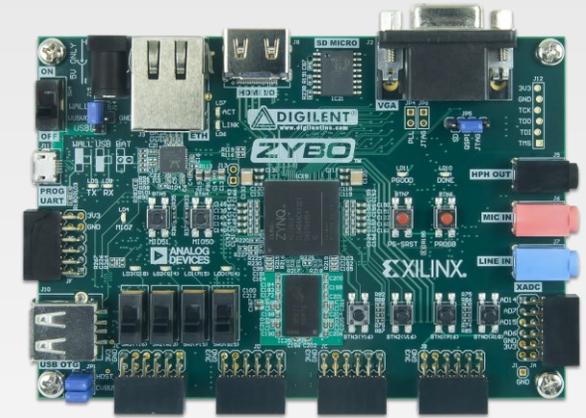
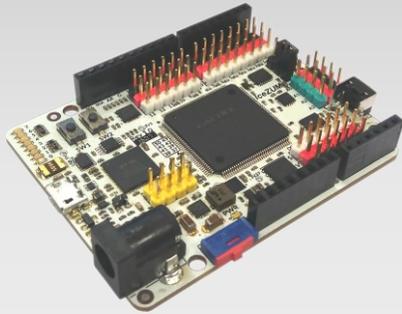
# Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. Beispiel: ParaNut
6. Ausblick: PicoNut
7. Aktuell: THANNA
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

# FPGA - Boards

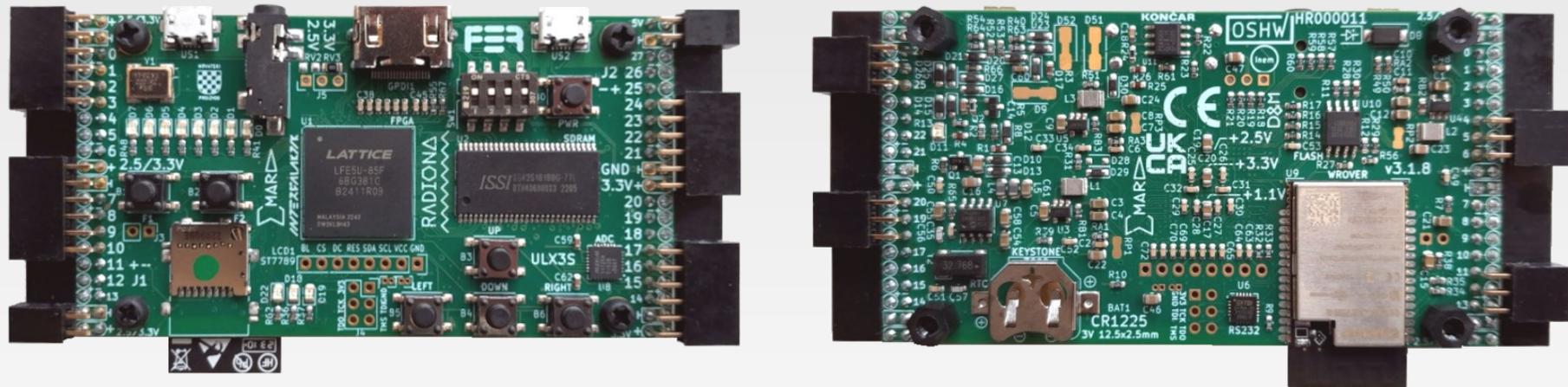
## Vielzahl an Boards



# FPGA-Hardware

Board Name	FPGA Chip	LUTs / FFs	Preis ca.
Picolce	ICE40 (Lattice)	5,3k LUT-4 / 5,3k FFs	34 €
Orangecrab 25F	ECP5 (Lattice)	25k LUT-4 / 25k FFs	95 €
Orangecrab 85F	ECP5 (Lattice)	84k LUT-4 / 84k FFs	195 €
GateMateA1-EVB	GateMate (Cologne Chip)	20k LUT-4 / 20k FFs	50 €
Cologne Chip CCGM1A	GateMate (Cologne Chip)	20k LUT-8 oder 40k LUT-4 / 41k FFs	223 €
ULX3S-12K	ECP5 (Lattice)	12k LUT-4 / 12k FFs	160 €
ULX3S-85K	ECP5 (Lattice)	84k LUT-4 / 84k FFs	260 €
Cmod A7-35T	Arctix 7 (Xilinx)	20k LUT-6 / 41k FFs	120 €
XC7Z010	Zynq (Xilinx)	17,6k LUT-6 / 35k FFs	300 €
XC7Z020	Zynq (Xilinx)	53k LUT-6 / 106k FFs	400 €

# Das ULX3S



# ULX3S Spezifikationen

---

- **FPGA** Lattice ECP5 LFE5U-85F-6BG381C (84K LUT)
- **USB** FTDI FT231XS (500kbit JTAG and 3Mbit USB-serial)
- **GPIO** 56 pins (28 differential pairs), PMOD-friendly with power out 3.3V/1A 2.5V/1.5A
- **RAM** 32MB SDRAM 166 MHz
- **Flash** 4–16MB Quad-SPI Flash for FPGA config and user data storage
- **Mass storage** Micro-SD slot

# ULX3S Spezifikationen

---

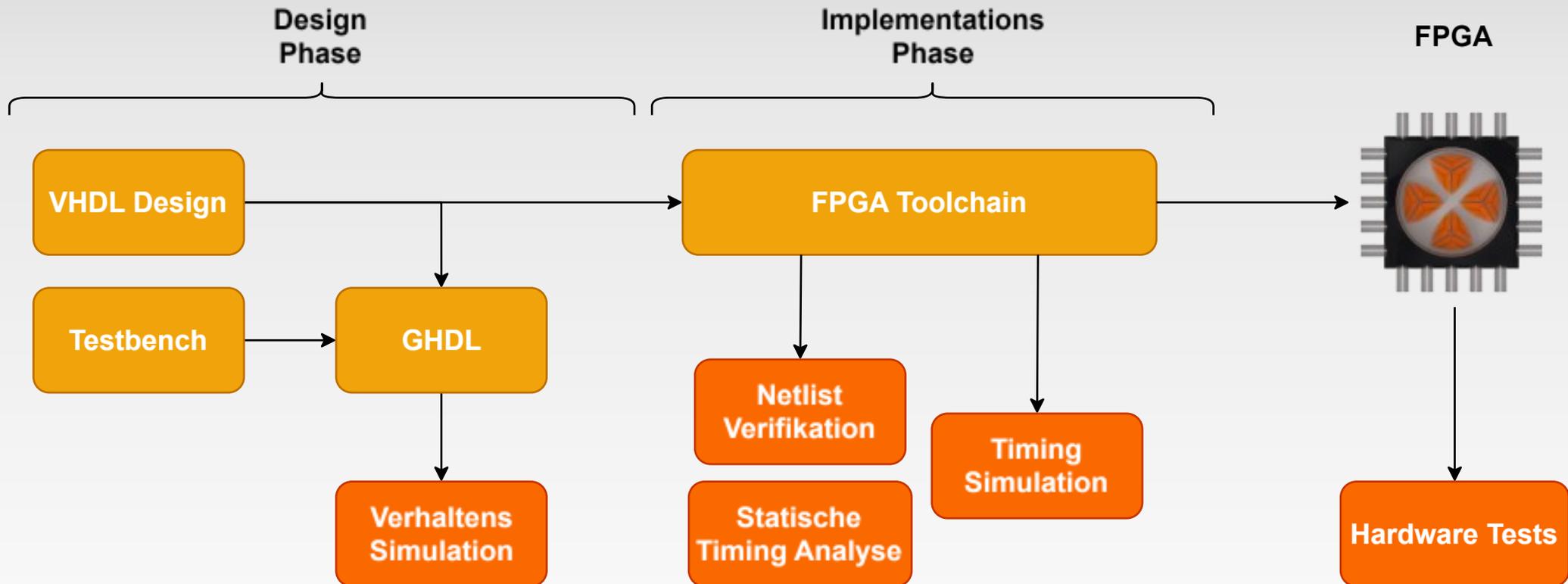
- **Video** Digital video (GPGD General-Purpose Differential Interface) with 3.3V-5V I2C bidirectional level shifter
- **WiFi+bluetooth** placeholder for ESP-32 (Standalone JTAG web interface over WiFi)
- **ADC** 8 channels, 12 bit, 1 MSa/s MAX11125
- **Clock** 25 MHz onboard, external differential clock input
- **Low power sleep** 5uA/5V standby, RTC MCP7940N clock wake-up, power button, 32768 Hz quartz with CR1225 battery backup

# Gliederung

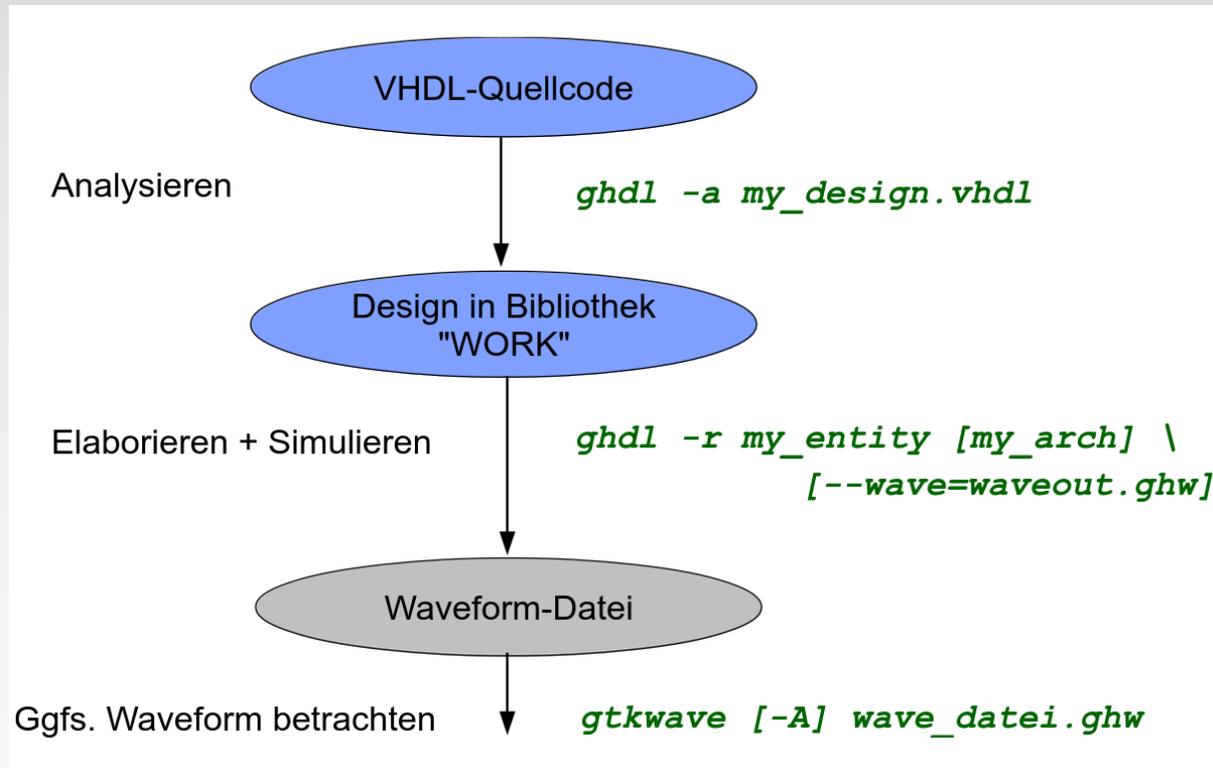
FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. Beispiel: ParaNut
6. Ausblick: PicoNut
7. Aktuell: THANNA
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

# Workflow in der Hardwareentwicklung



# Workflow mit VHDL



- GHDL ist ein Simulator für VHDL
- Simulation über eine Testbench



# SystemC

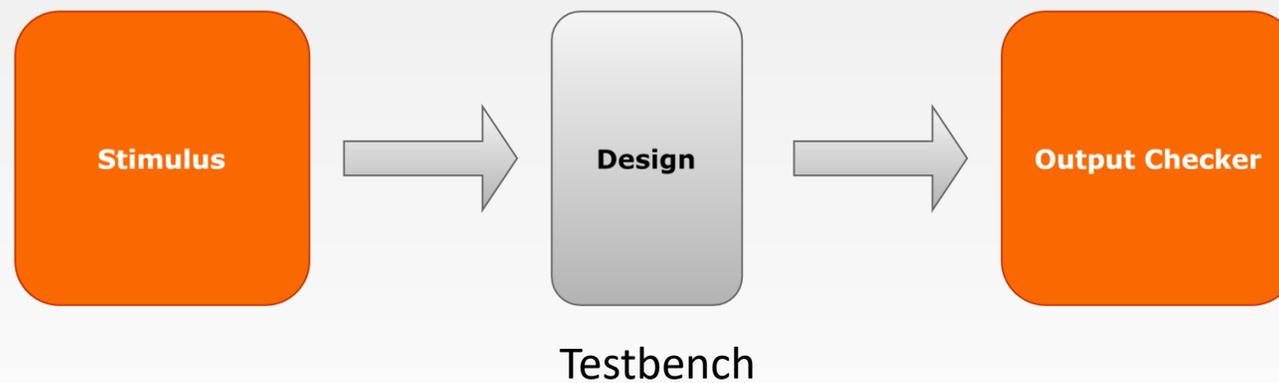
---

- Bibliothek für C++ von Accellera
- Hauptsächlich für Modellierung auf Systemebene
- Ziel: Schnelles Prototyping

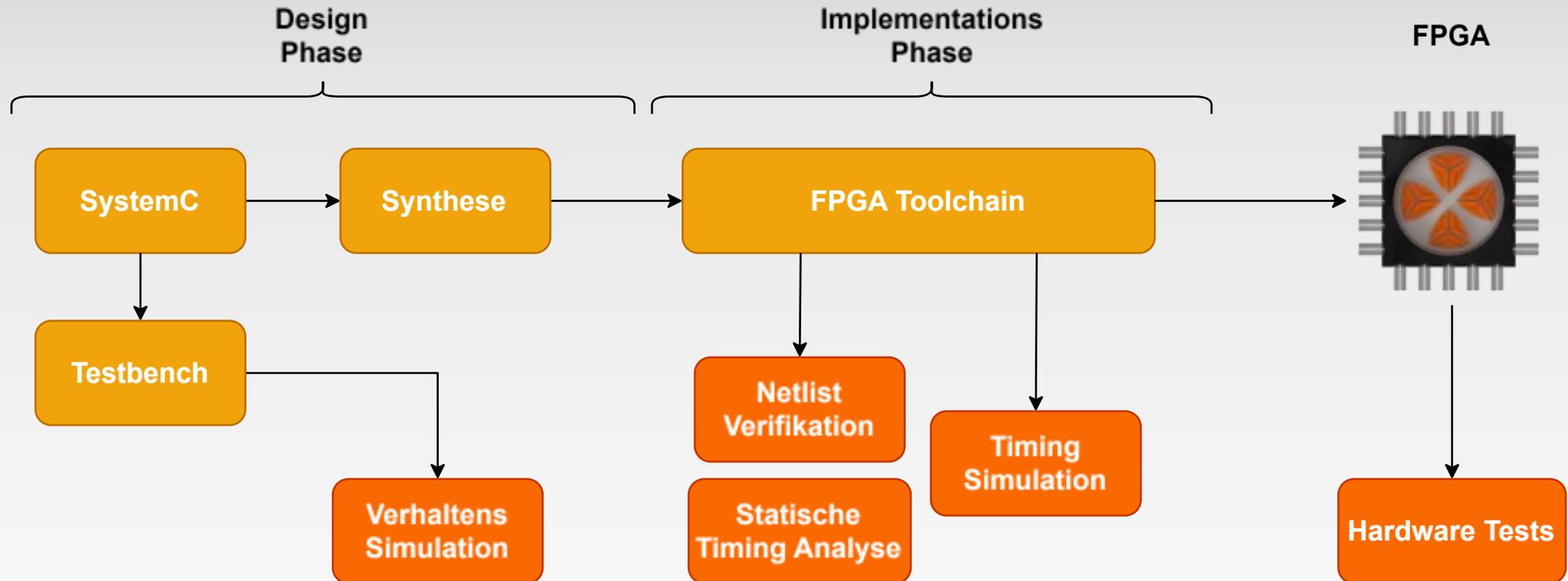


# Workflow mit SystemC

- Design in SystemC auf System-, Architektur- und Registererebene möglich
- Testbench und Software als Stimulator möglich
- GTKWave Analyse auch hier möglich



# Workflow mit SystemC



# Vorteile

---

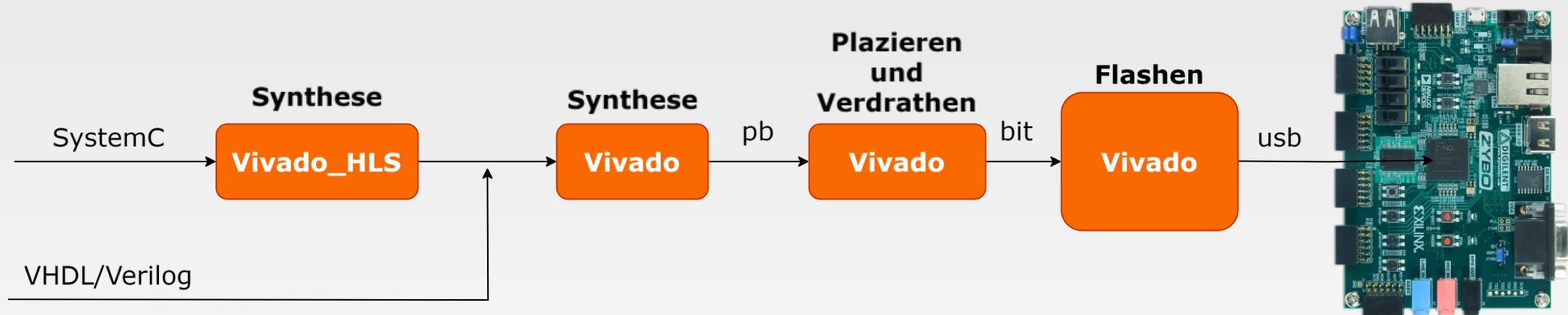
- Software und Hardware in der gleichen Sprache
- Performantere Simulation möglich
- Hardware und Simulation aus einem Source-Code
- Bekannte C++-Syntax & Hardware-Beschreibung
- Taktgenauer Code kann synthetisiert werden

# Xilinx Vivado

---

- Design Software von Xilinx
- Proprietäre Software
- Minimale Variante ist kostenlos
- Grafische IDE verfügbar

# Synthese mit Vivado

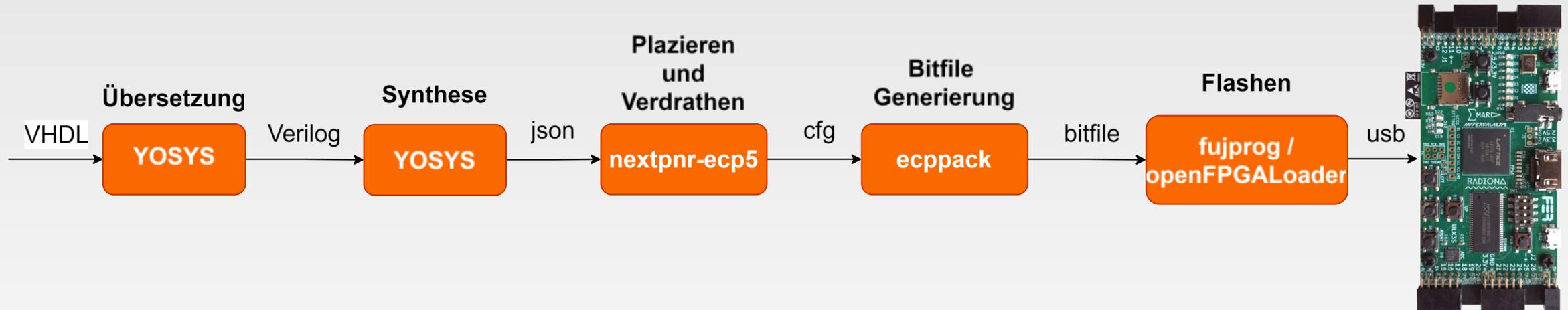


# OSS-CAD-Suite

---

- Sammlung von Open-Source Tools für:
  - Simulation
  - Synthese
  - Platzieren und Verdrathen (ecp5, ice40, nexus, gowin...)
  - FPGA Tools (ULX3S, Orangecrab, TinyFPGA, ...)
- Meist keine Grafischen Tools

# Synthese mit OSS-CAD-Suite



# Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. Beispiel: ParaNut
6. Ausblick: PicoNut
7. Aktuell: THANNA
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

# Umstellen der Toolchain



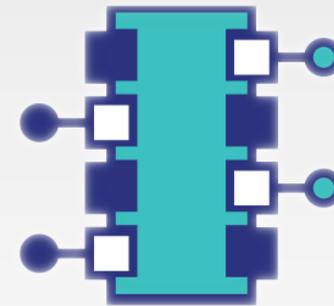
**Vivado HLS**



**ICSC**

# Intel Compiler for SystemC (ICSC)

- ICSC ist Teil der Chips Alliance
- CA gehört zur Linux Foundation
- Synthetisiert SystemC zu System-Verilog
- Ermöglicht Weiterverarbeitung mit gängigen FPGA-Tools



**CHIPS  
ALLIANCE**



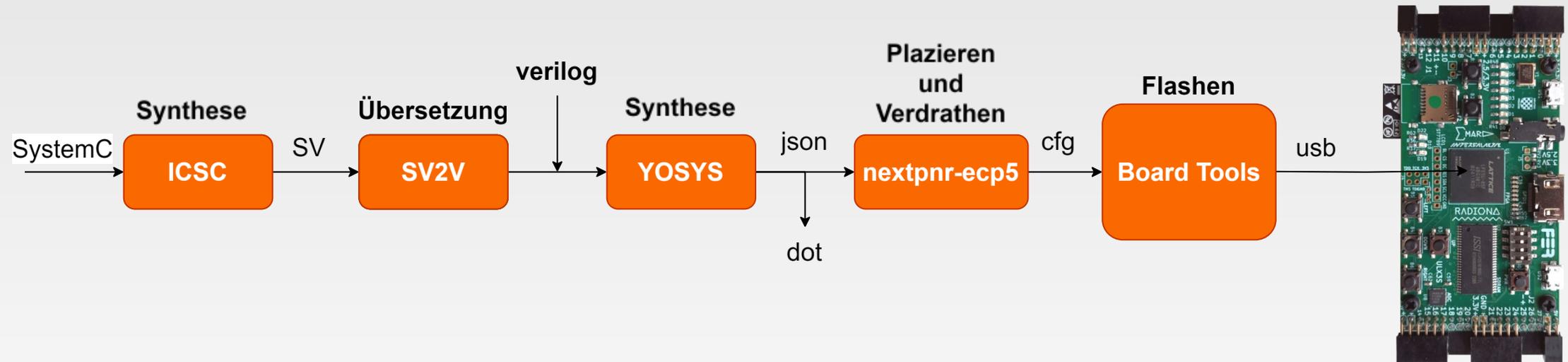
**LINUX  
FOUNDATION**

# ICSC

---

- Benötigt Einhaltung von Designregeln
- Einhaltung des Synthesizable Subsets
- Benötigt Clang & LLVM zum Synthetisieren
- Wird aktiv weiterentwickelt

# Toolchain

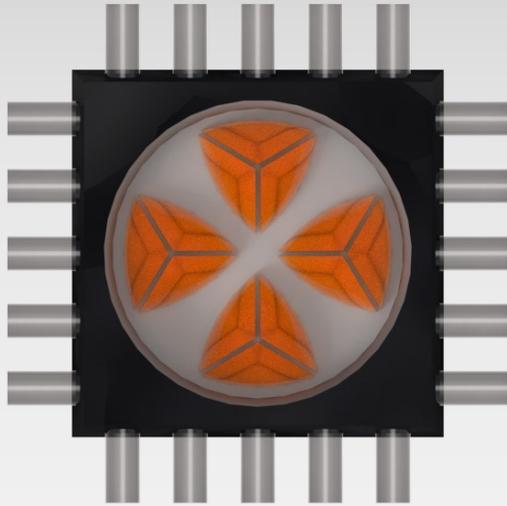


# Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. **Beispiel: ParaNut**
6. Ausblick: PicoNut
7. Aktuell: THANNA
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

# Beispiel: ParaNut



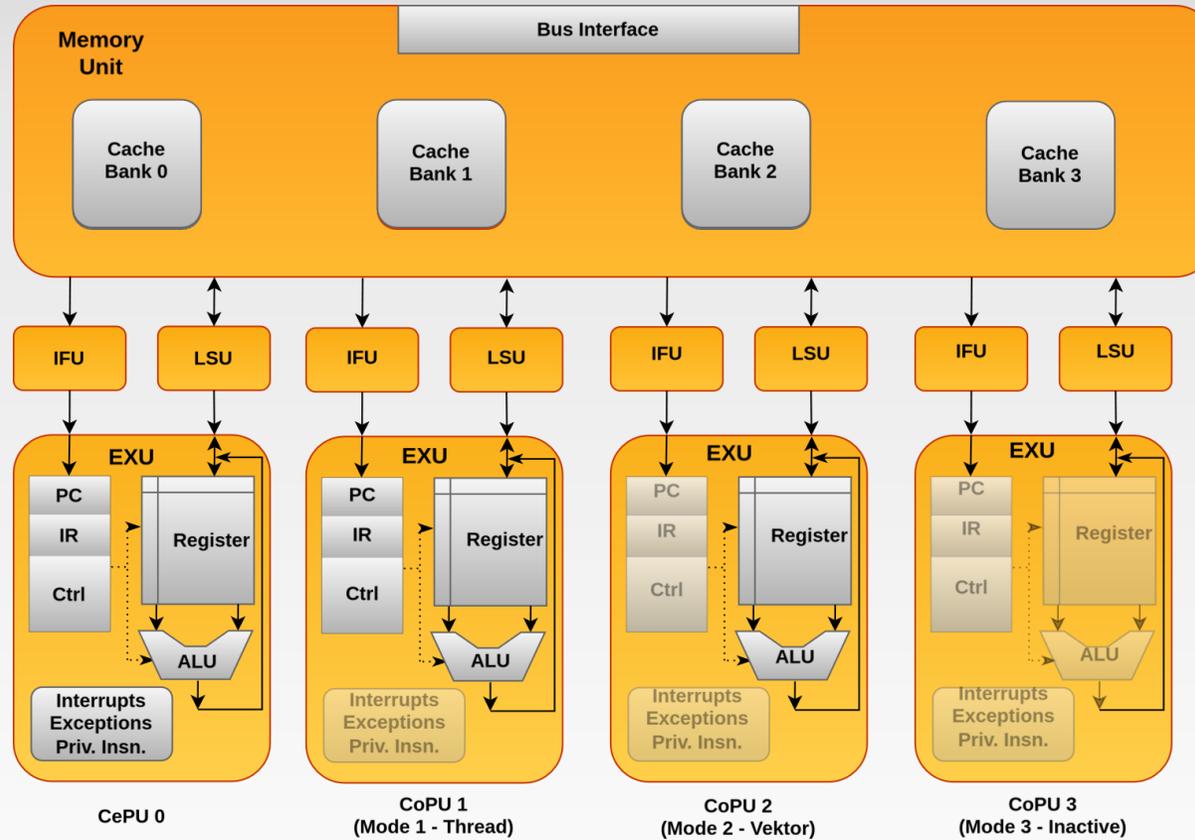
- In SystemC modellierter RISC-V-Prozessor
- Entwickelt an der THA
- Besitzt spezielles Parallelitäts-Konzept
- Wird bereits seit vielen Jahren weiterentwickelt.

# Was ist RISC-V ?

---

- Offene Befehlssatzarchitektur
- Entwickelt an der UC Berkley
- Weiterentwicklung von der RISC-V Foundation
  
- Mehrere Varianten:
  - RV32/64/128I oder RV32E
- Mehrere Erweiterungen:
  - **M**ultiplikation, **F**loating-Point, ...

# Das System



# Parallelität mit libparanut

---

- Zwei Modi der Parallelität
  - SIMD-Vektor
  - Multithreading
- Sind durch die libparanut in C verwendbar

# Beispiel: Linked-Mode

```
int n, a[4], b[4], w[4], wsum[4];
```

```
for (n = 0; n < 4; n++)  
    wsum[n] = a[n] * w[n] + b[n] * (100 - w[n]);
```



```
n = PN_BEGIN_LINKED (4); /* returns core id (0..3) */  
wsum[n]=a[n] * w[n] + b[n] * (100 - w[n]);  
PN_END_LINKED ();      /* switch back to single-thread
```

# Beispiel: Threaded-Mode

---

```
int n, a[4], b[4], w[4], wsum[4];
int threshold = get_threshold();

n = PN_BEGIN_THREADED (4); /* returns core id (0..3) */
wsum[n] = a[n] * w[n] + b[n] * (100 - w[n]);
if (wsum[n] > threshold) ...
PN_END_THREADED ();      /* switch back to single-thread mode */
```

# Herausforderungen

---

- Anpassen von bestehendem SystemC-Code
  - > Design-Guide für Synthesizable-Subset
- Bestehende Designfehler
  - > Bessere Fehlermeldungen
- Kinderkrankheiten des ICSC
  - > Guter Austausch mit Maintainer möglich

# Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

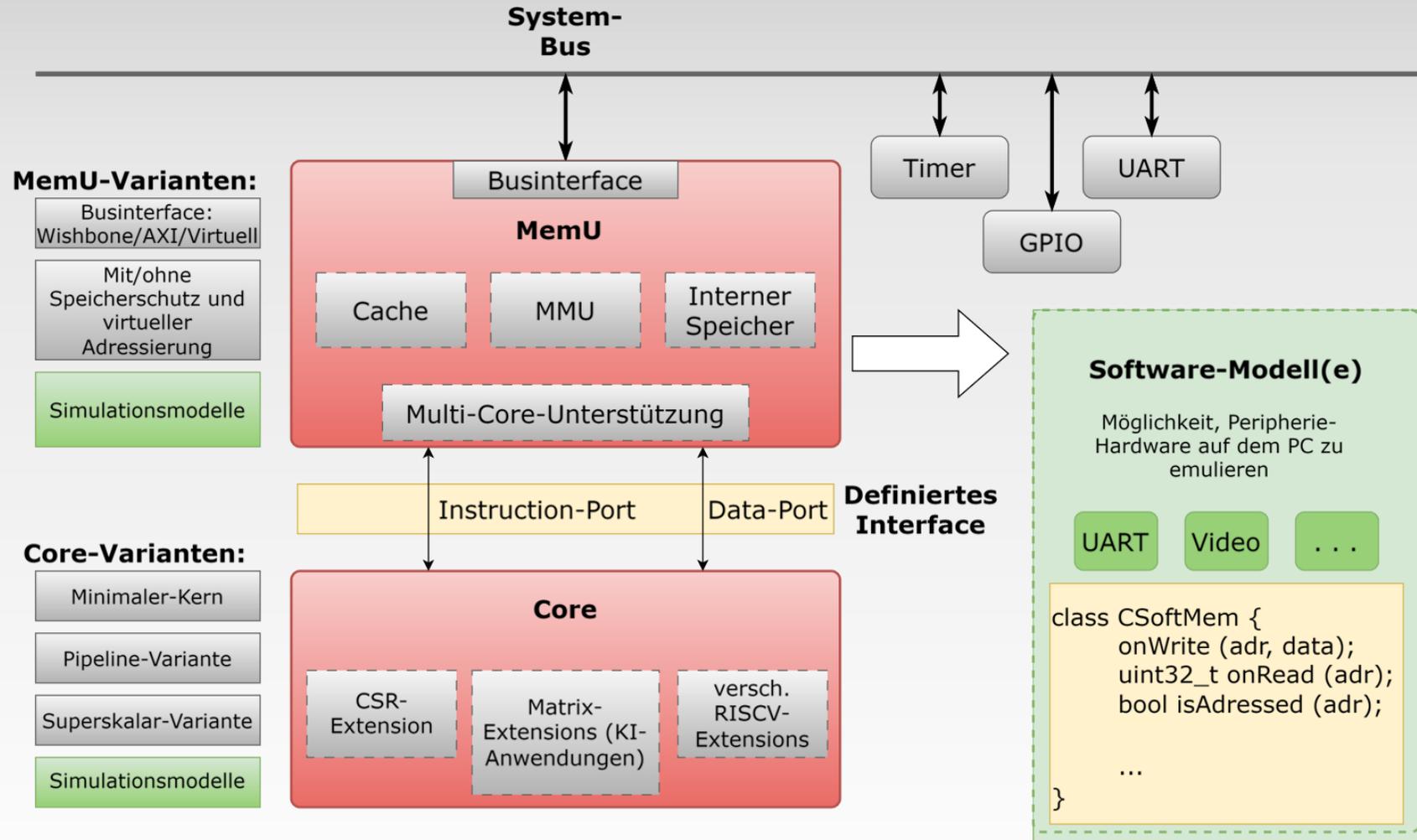
1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. Beispiel: ParaNut
6. **Ausblick: PicoNut**
7. Aktuell: THANNA
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

# Ausblick: PicoNut

---

- Minimaler RISC-V Prozessor (Open-Source)
- Modularität und Erweiterbarkeit
- Vielfältige Simulationsmöglichkeiten
- Hauptsprache: SystemC
- Design für Linuxfähigkeit
- Projektbegleitendes CI/CD mit Jenkins
- Projekt von Studierenden für Studierende

# PicoNut Konzept



# Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. Beispiel: ParaNut
6. Ausblick: PicoNut
7. **Aktuell: THANNA**
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

# Aktuell: THANNA

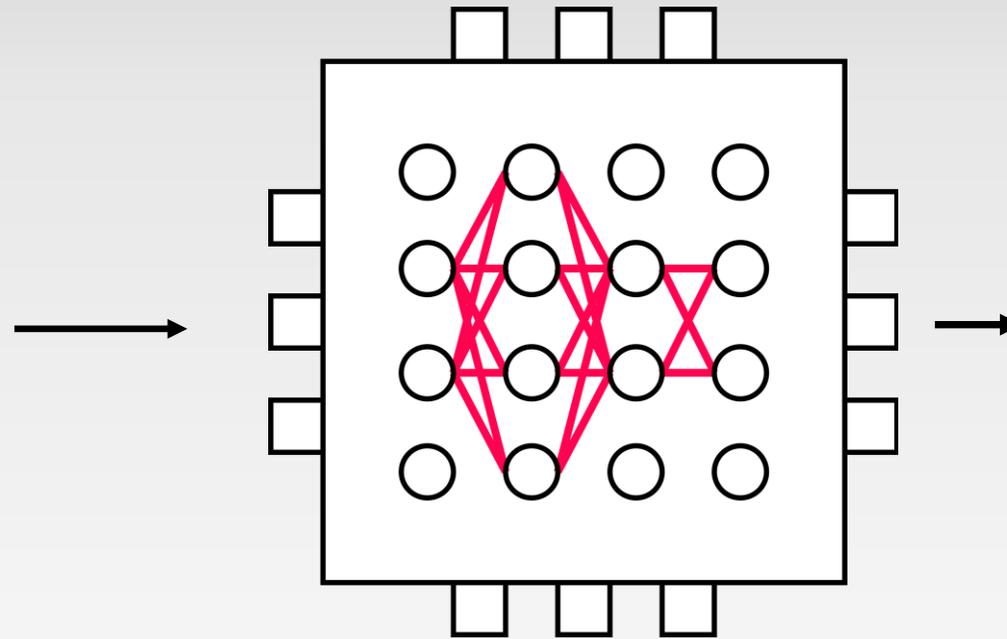
---

- Ziele:
  - Optimierte Neuronale Netze
  - Effiziente Hardware für KI-Anwendungen
  - Optimale Anpassung an gegebene Neuronale Netze
  - Einfache Benutzung

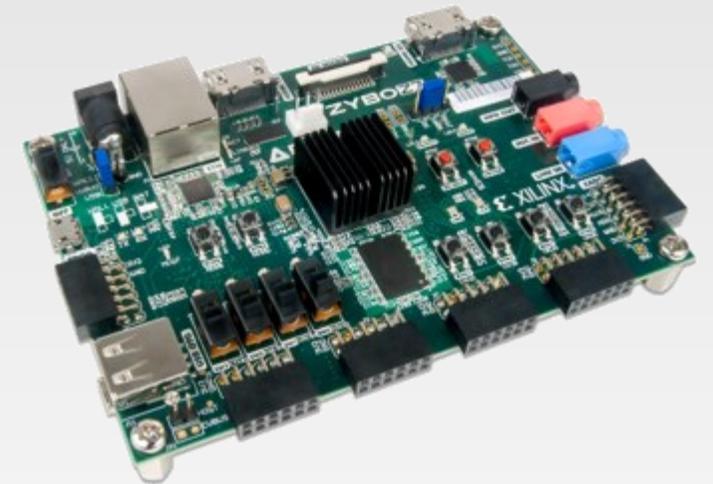
# Aktuell: THANNA System

```
31 def request_fingerprint(self, request):
32     self.file = None
33     self.fingerprints = self()
34     self.logdupes = True
35     self.debug = debug
36     self.logger = logging.getLogger('THANNA')
37     if path:
38         self.file = open(os.path.join(self.dir, path), 'w')
39         self.file.seek(0)
40         self.fingerprints.update(request.fingerprints)
41
42 @classmethod
43 def from_settings(cls, settings):
44     debug = settings.getbool('debug')
45     return cls(job_dir(settings), debug)
46
47 def request_seen(self, request):
48     fp = self.request_fingerprint(request)
49     if fp in self.fingerprints:
50         return True
51     self.fingerprints.add(fp)
52     if self.file:
53         self.file.write(fp + os.linesep)
54
55 def request_fingerprint(self, request):
56     return request_fingerprint(request)
```

**THANNA Quantizer**



**THANNA Prozessor**



**PetaLinux  
THANNA Treiber  
THANNA Library**

# Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. Beispiel: ParaNut
6. Ausblick: PicoNut
7. Aktuell: THANNA
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

# Open-Source-Hardware und -Software in der Lehre

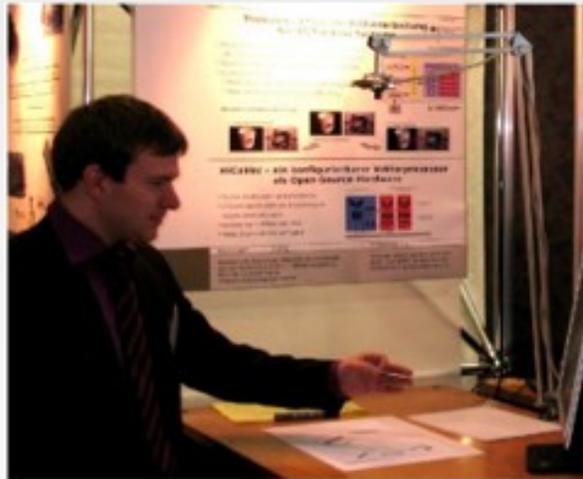
---

Ziel: Erlernen der Design-Schritte mit "Hands-on" im Praktikum

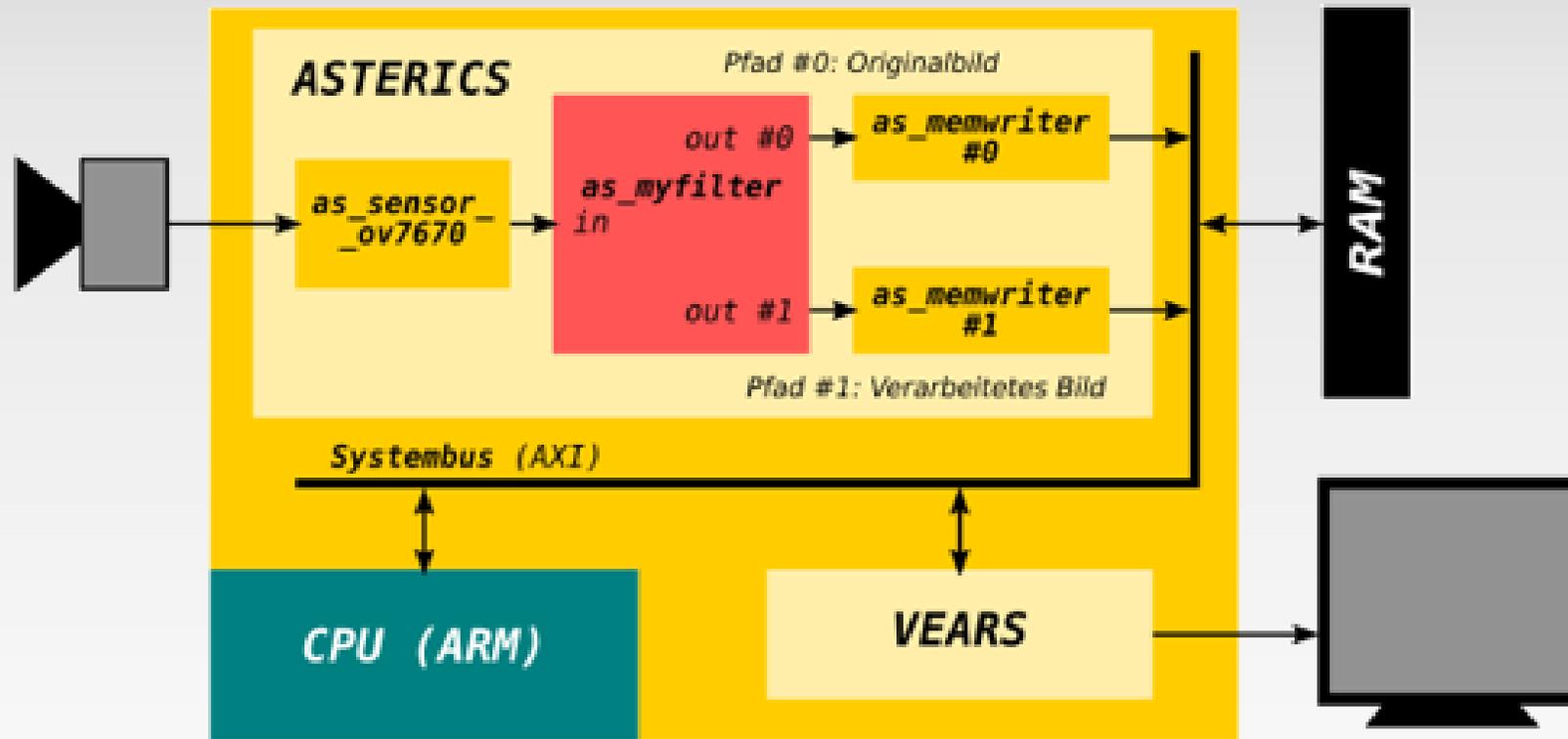
- Simulation
- Synthese
- Platzierung und Verdrahtung
- Programmierung / Inbetriebnahme der Hardware

# Beispiel: ASTERICS-Praktikum

- Studenten entwickeln ein System-on-Chip, das mittels Computer-Vision Kanten in einem Kamerabild erkennt und einen Ball als Overlay darstellt, der von den Kanten reflektiert wird.

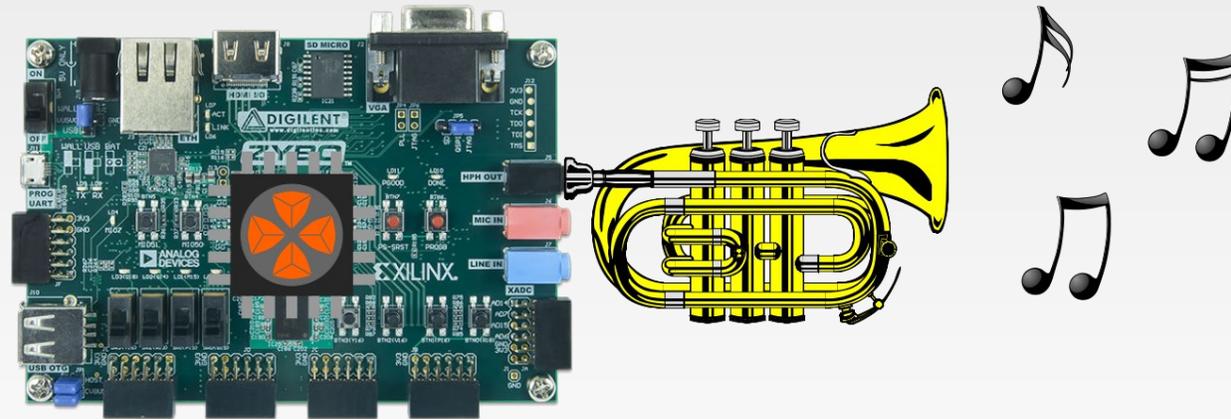


# Beispiel: ASTERICS-System

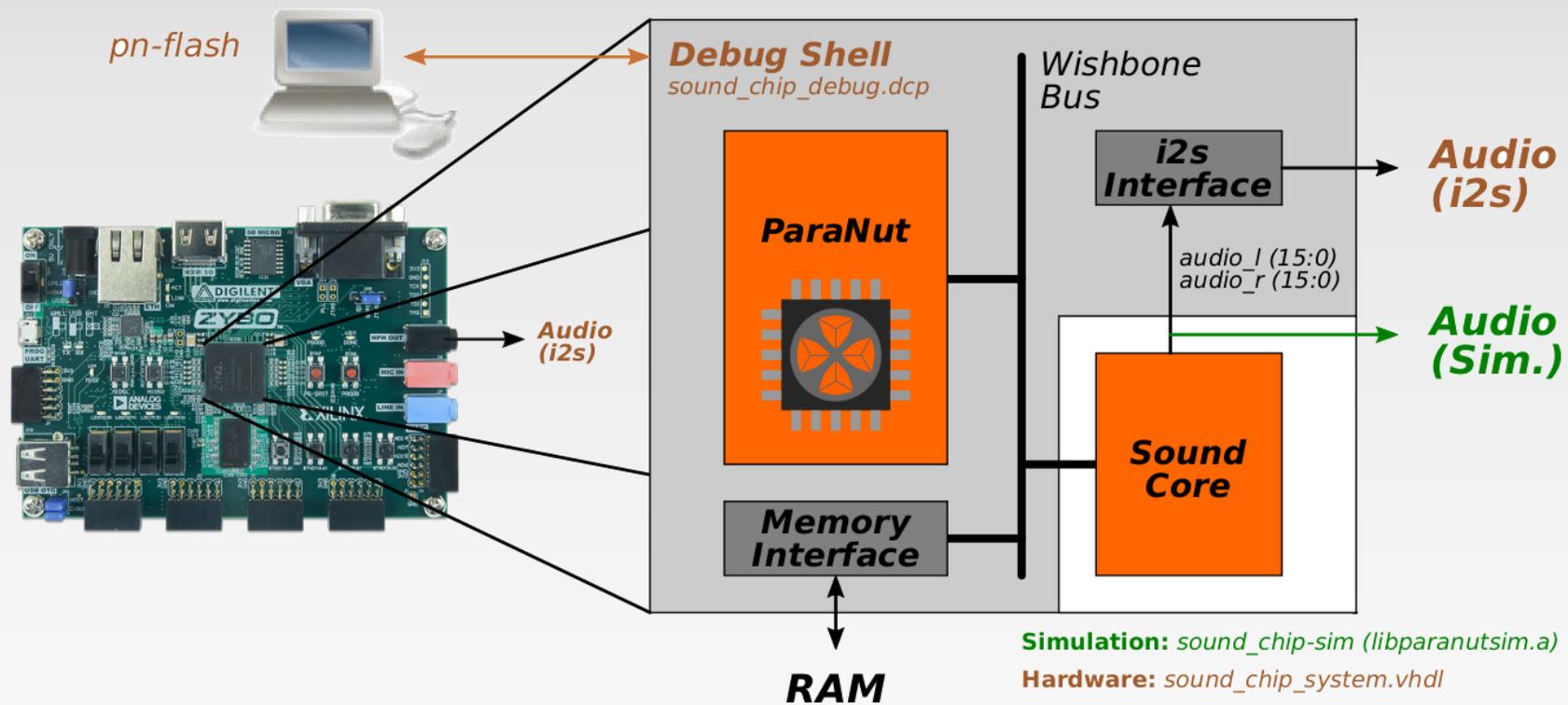


# Beispiel: ParaNut-Praktikum

- Studenten bauen ein System-on-Chip mit einem ParaNut-Prozessor, das mit einem selbst entwickelten Tongenerator Musik abspielt.



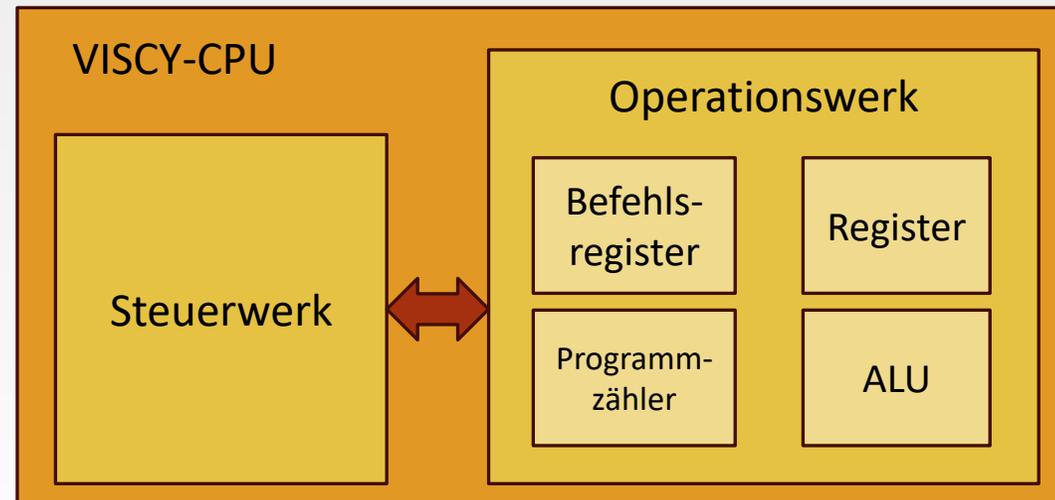
# Beispiel: ParaNut-System



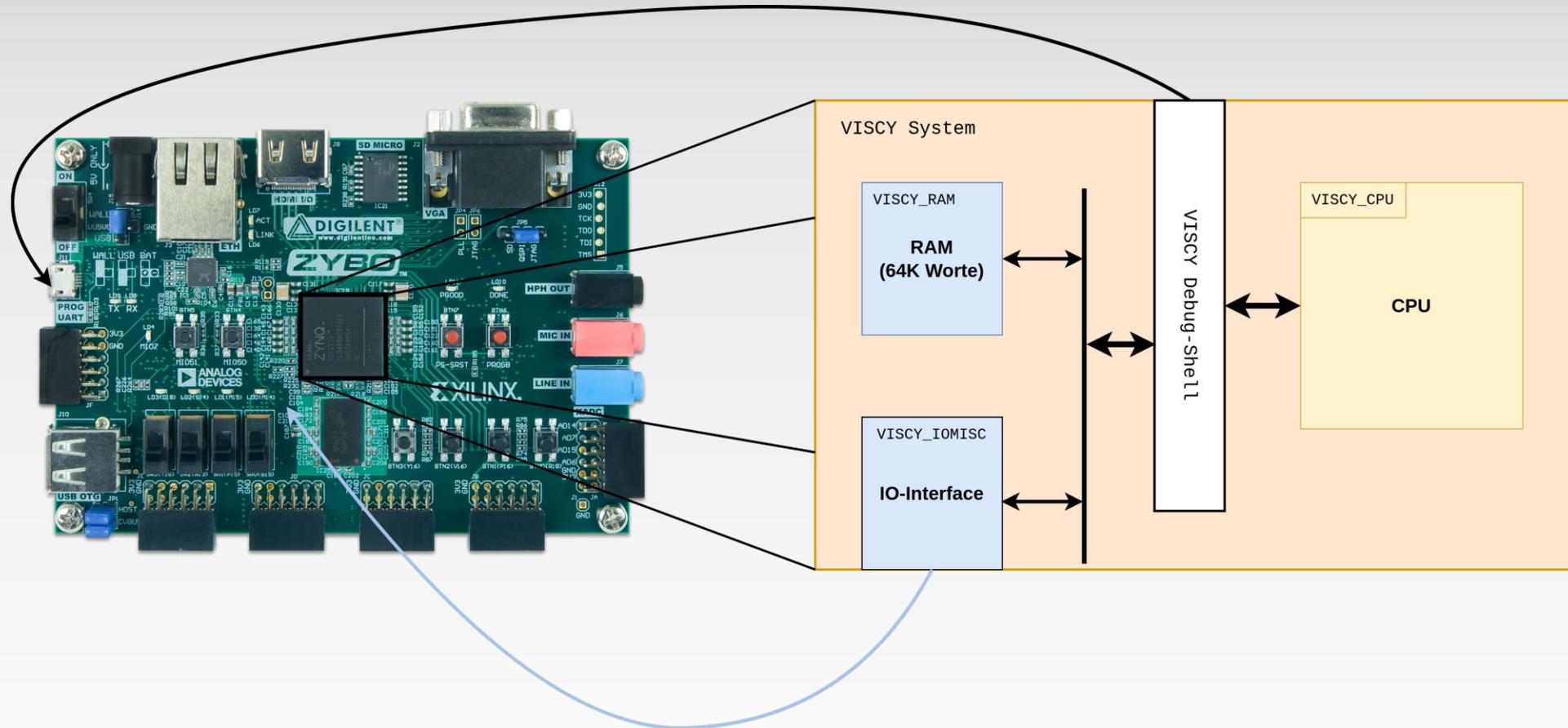
# Beispiel: VISCY

Der VISCY-Prozessor ...

- ist eine kleine und einfache CPU.
- wird von Studenten innerhalb von einem Semester gebaut und programmiert.



# Aktuell: Praktikumsaufbau



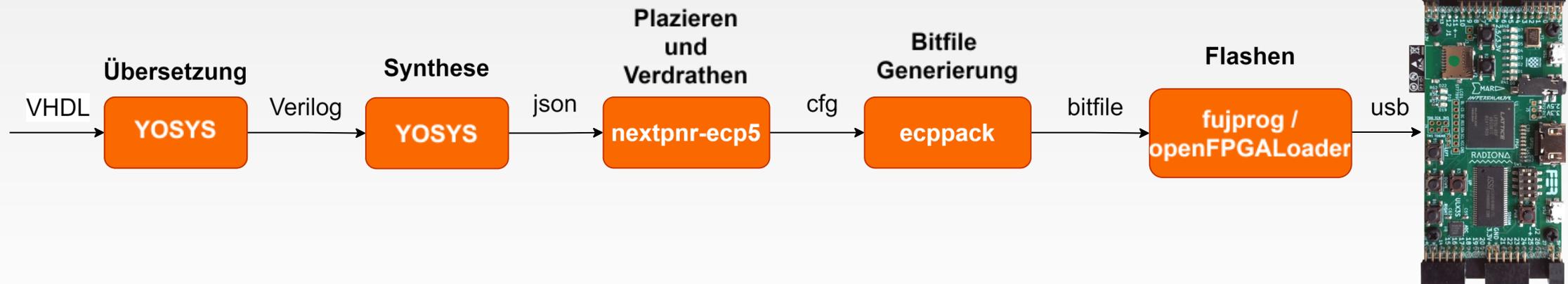
# Aktuell verwendete Tools

---

- Entwurf und Simulation der CPU-Teilkomponenten bereits mit OSS-Tools:
  - GHDL & GTKWave
- Synthese der CPU und Einbau in das System (Implementierung):
  - Xilinx Vivado (Synthese, PnR, BitGen) -> Wrapper-Skripte zur Vereinfachung
- Inbetriebnahme auf dem Zybo-Board (Digilent)

# Geplant: VISCY-V und ULX3S

- Der VISCY wird RISC-V-kompatibel
  - OSS-Toolchain für Entwurf der CPU **und** Implementierung:
  - GHDL, GTKWave und weitere Tools aus der OSS-CAD-Suite
  - Inbetriebnahme auf dem ULX3S-Board



# Gliederung

FPGA-Hardwareentwicklung  
mit Open-Source-Tools

1. Was sind FPGAs?
2. Entwicklungsboards
3. Open-Source-Tools für Hardware Design
4. SystemC und ICSC
5. Beispiel: ParaNut
6. Ausblick: PicoNut
7. Aktuell: THANNA
8. OSS in der Lehre
9. Fazit

# Vorteile der OSS-Toolchain

---

- Simulation
  - GHDL, SystemC und GTKWave seit vielen Jahren erfolgreich im Einsatz
- Synthese
  - Toolchain (OSS-CAD-Suite für Lattice) ist komplett quelloffen
  - wesentlich kleiner als Xilinx-Vivado: 2GB << 45GB
  - Synthese-Zeiten sind wesentlich kürzer
- Allgemein
  - Einstiegshürden werden gesenkt:
    - Arbeitsumgebung leicht einrichtbar und verwendbar
  - Erschwingliche Boards sind verfügbar

# Herausforderungen bei OSS-Tools

---

- Teils kryptische Fehlermeldungen bei YOSYS
  - Mit ICSC dagegen sehr gute Erfahrungen gemacht
- Integration in IDE (Feedback etc.)
- Grafische Darstellung von Informationen für Fehleranalyse bei der Synthese
  - Schematic-Viewer mit Auflösung von Hierarchien
  - Timing-Analyse: welcher ist der kritische Pfad, wie Verlauf?

# Bei Interesse...

